

SEX=БАЛЯСЫ

ШТО І СВЕЦЦЬ, І ГРЭЕ

Іспанскія вучоныя нядаўна даказалі: каханне рэальна грэе. (Адразу ж не магу ўстрымацца ад зайздасці: «Вучоныя-даследчыкі ў галіне сексу доследным шляхам устанавілі, што не так ужо і дрэнна быць вучонымі-даследчыкамі ў галіне сексу».) Яны высветлілі, што тэмпература скурнага покрыва можа быць добрым індикатарам рамантычных пацуду. («Я стамілася, я нікому не патрэбная, мяне ніхто не любіць! — А ты дакладна ўсіх апытала?») Удзельніцаў эксперыменту сфатаграфавалі ў інфрачырвоных прамянях. Затым «паддоследныя» па чарзе акулалі рукі ў ледзяную ваду. Пасля чаго закаханым добраахвотнікам паказвалі фота іх рамантычных партнёраў, а астатнім — здымкі сяброў. І высветлілася, што ў першых удзельніцаў эксперыменту рукі адаргаваліся хутчэй, чым у другіх.

Паскоранаму саграванню закаханых спадарожнічала павышэнне тэмпературы шчок, ілба і носа. Яна павялічвалася ў сярэднім на два градусы, што і фіксаваў цеплавізар. «І не сорамна вам, дзяўчына, такія сексуальныя фантазіі ў мяне выклікаць?!» Чым глыбей пацудзі, тым больш відавочнай была рэакцыя. («Як дабіцца сексу ад дзяўчыны? 1. Кахаць. 2. Заляцацца. 3. Дарыць кветкі і прэзенты. 4. Нагадваць ёй, што яна — ваша жонка, у рэшце рэшт».)

У многім падобны эксперымент пры дапамозе тых жа цеплавізараў правялі канадскія вучоныя-медыкі. Высветлілі некалькі іншае, чым іх іспанскія калегі, але вынік атрымалі такі ж. Даследчыкі задаліся мэтай правяраць: ці праўда, што жанчынам трэба нашмат больш часу, каб «завесціся» сексуальна. Падчас эксперыменту 30 жанчынам і 30 мужчынам паказвалі відэа эратычнай накіраванасці. («Нямецкія навукоўцы стварылі антывівіягу для спакойнага і ўдумлівага прагляду фільмаў «для дарослых».) І засякалі, за які час яны ўзбудзяцца. Высветлілася, што мужчыны даходзілі «да кропкі кіпення» ў сярэднім за 665 секунд, а жанчыны — за 743 секунды. Па меркаванні даследчыкаў, адрозненне ў 78 секунд не з'яўляецца такім ужо і значным. («Аднойчы ты засумуеш па мне і зразумеш: час вучыць, а не лечыць».) Маўляў, прадстаўнікі абодвух палоў «даходзяць да кандыцыі» за аднолькавы час.



Фота Сяргея Нікальчыча

І вось што цікава. Медыкі падкрэсліваюць: вымярэнні былі дакладнымі (зноў глядзі самы першы анекдот у пачатку). На экраны цеплавізараў было добра бачна, як награвваюцца інтымныя месцы «паддоследных». І ў мужчын, і ў жанчын, якія былі ахоплены эратычным настроем, тэмпература «там» павялічвалася, як у закаханых з эксперыменту іспанскіх вучоных, усё на тыя ж два градусы. «Флірт па-вясковому». «Ульяна, ты цыбулю ясі? — Ем. А сала ясі? — Ем. Ах ты, мая ласуха!»

Але каханне, як вядома, не толькі грэе. Можа хто памятае савецкі фільм «Ход у адказ» пра сумесныя вучэнні дэсантнікаў і марскіх пехацінцаў? Камандзіра апошніх — капітан-лейтэнанта Швэца — іграў брутальны Вадзім Спірыдонаў. У яго групе радыстам была сяржант Зіноўева ў выкананні актрысы Алены Глебавай. Для тых, хто не ў курсе: гаворка ідзе пра службу дзяўчыны ў стравай вайскавай часці элітнага роду войскаў. Наўрад ці такое магло быць у жыцці, але гэты кіношны прыём нікога ў тых часы не мог пакінуць раўнадушным. Па сюжэце мімаходзь згадваецца, што ў камандзіра быў няўдалы шлюб, а Зіноўева ў армію прывялі любоўныя праблемы. Падчас вучэнняў група пранікае ў падземныя камунікацыі ўмоўнага праціўніка. Той, выявіўшы «дыверсантаў», адключае святло.

«І не сорамна вам, дзяўчына, такія сексуальныя фантазіі ў мяне выклікаць?!»

Капітан-лейтэнант дае каманду: «Сяржант, падсвятлі!» Зіноўева вокамгненна зрывае з пляча аўтамат і пачынае біць уверх кароткімі чэргамаі (патроны халастыя — гэта ж вучэнні). У кароткіх успышках ад полымя, якое вырываецца са ствала зброі, мы бачым яе твар, яго твар, патрэбны кабелі, які трэба перарэзаць... Апёкшыся аднойчы ў жыцці, і яна, і ён не жадаюць больш зведзець падобнага, як і прычыніць боль іншаму. Абодва выглядаюць і паводзяць сябе сурова, зноў жа накладае адбітак армейскай субардынацыі. Аднак відавочна тое, што паміж імі ёсць нешта няўлоўнае, што іх звязвае. Не гаворачы нічога, толькі адным фактам прысутнасці побач яны падсвечваюць жыццё адно аднаму...

Праўда, і «падсвечваць» можна па-рознаму. Вось таксама армейская гісторыя ў тэму, пачута ад бывалага чалавека. Служыў з ім адзін прапаршчык, загадваў сталовай. Скарыстаўшы апошнюю акалічнасць, вёў неблагую ўласную падсобную гаспадарку: адкормліваў свіней, качак, трусаў адходамі з салдацкага стала. І вось неяк вяртаецца ён у часць... з велізарным «ліхтаром» пад вокам. Камандзір убацькуе: «Хто?» «Ліда!» — дакладвае прапаршчык. Жонка, значыць, жанчына мажная і з суровым характарам. Але потым высветлілася, саслужыўцы вайскоўца вырашылі па-жартаваць: падкінулі ў бакі для харчовых адходаў... прэзерватывы. «Дык вось вы чым займаецеся на тым палігоне», убацькушы іх, імгненна вынесла прысуд Ліда і «экстрашціла» мужу вока. («Муж сказаў, што паміж намі няма іскры. Купіла электрашокер... Калі ачомаецца, спытаю яшчэ раз»). Ну, а з іншага боку, без кахання яна б так не зрабіла, праўда? Як у тым анекдодзе. «Нічога нельга рабіць без любові. Таму посуд мыць не буду!»

Кастусь ХАЦЕЛАЎ-ЗМАГЕЛАЎ.

«У маёй працы карысны нават малаток»

(Заканчэнне.
Пачатак на 1-й стар. «ЧЗ».)

— Ты сам навучыўся?

— Так, у асноўным сам. Каб навучыцца, патрэбна вельмі шмат часу. Многае трэба асэнсоўваць самастойна, ніводны ўніверсітэт не навучыць, як працаваць. Карысным можа стаць досвед калег. Некаторыя замежныя кампазітары на сваіх старонках дзеляцца сакрэтамі майстэрства, выдаюцца адмысловыя часопісы для дызайнераў гуку. Толькі сёння, гадоў праз пяць самастойных заняткаў, я магу сказаць, што напісаў нешта вартае. Але ўсё роўна гэта не галівудскі ўзровень. Насамрэч, пісаць музыку для кіно і гульняў вельмі цікава. Але пакуль што ў Беларусі мала людзей, якія займаюцца гэтай справай.

— Якія свае работы можаш назваць у ліку найлепшых?

— Ёсць праекты, у стварэнні якіх я ўдзельнічаў, дзе мне падабаецца музыка, але сам вынік атрымаўся не надта «выбухным». Напрыклад, запаміналася адна гульня, для якой я напісаў саўндтрэк. Там гучыць аркестр, сумешчаны з этнічнымі інструментамі. Музыка атрымалася проста выдатная, але, на жаль, гульня закрылася праз паўгода пасля выпуску.

«Лязгат мячоў, што мы чуем у фільмах, — гэта часцей за ўсё гукі бразгання сталовых прыбораў. Для гэтага няма сэнсу набываць сапраўдную зброю».

— Ты аўтар музычнага праекта *Dzivia*, досыць папулярнага ў колах аматараў цяжкай музыкі. Як творчасць у яго межах суадносіцца з, так бы мовіць, камерцыйным кампазітарствам?

— Дзякуючы менавіта гэтаму музычнаму праекту мяне заўважылі як кампазітара. Гэта было ў час, калі я нават не здагадаўся, што магу працаваць у гэтым кірунку і зарабляць грошы. Прынамсі, у нас *Dzivia* існуе ўжо досыць доўга. Я вельмі даўно займаюся гэтым праектам і проста не магу яго кінуць. Як сесійны музыкант удзельнічаю ў іншых гуртах, больш мэйнстрымавых. Часам вельмі шкадую, што і сам не пачаў іграць стандартную музыку з дзвюма гітарамі, басам, барабанами і вакалам (смяецца). Напрыклад, мне вельмі складана знайсці барабаншчыка: патрэбны чалавек, які мае свой вялікі этнічны інструмент і іграе на ім. Такіх у нашай краіне адзінкі. Але *Dzivia* існуе, развіваецца. Мы запісваем новы альбом. Да ўдзелу ў праекце я запрашаю яшчэ каля дзесяці музыкантаў. Палова з іх — гэта вакалісты. Зараз збіраю жывы склад, спрабую зладзіць выступленне. Мы плануем канцэрты і хочам выйсці са студыйнага фармату.



Фота Сяргея Нікальчыча

— Не баішся выйсці да публікі?

— Гэта для мяне больш страшна, чым удзельнічаць у канцэртах як музыканту. Першае выступленне з *Dzivia* будзе як першы раз на сцэне ўвогуле. Я ўпершыню выйду да слухача менавіта са сваім праектам. Як музыкант выступаю з іншымі гуртамі, часам удзельнічаю ў вялікіх канцэртах высокага ўзроўню, але гэта не мае праекты, таму не надта хвалюся. Але ў *Dzivia* ўся музыка мая.

— Адкуль такое жаданне іграць музыку, не падобную на тую, што выконваюць іншыя нашы гурты?

— У Беларусі няма гуртоў, якія іграюць аркестравую музыку для «металістаў». Я не ведаю, як ахарактарызаваць стыль, у якім я іграю, часам называю яго *rap orchestral* — гэта нешта сярэдняе паміж фальклорам, аркестравай музыкай і «металам». Хоць тут няма характэрных рыс апошняга — гітар, гучных барабанаў, але ёсць адмысловы вакал, эпічнасць. Цікава, што маю музыку пачалі слухаць менавіта «металісты».

— Ты сам разумееш, калі напісаў нешта сапраўды грандыёзнае, што яно спадабаецца людзям?

— Нічога такога няма. Калі б я знарок пісаў музыку, якая падабалася б людзям, то мая творчасць была б іншай. Магчыма, больш папсвай, можа быць, я іграў бы «метал». Але ў творчасці арыентуюся толькі на ўласны густ.

— Сёння фолк у музыцы надзвычай актуальны, запатрабаваны і нават папулярны. Як бачыцца праект *Dzivia* ў кантэксце музычнай сцэны краіны?

— У мяне крыху іншая музыка. У нас многа каманд, падобных на «Старога Ольсу». Гэтая музыка вельмі добра падыходзіць для фестываляў сярэднявечнай культуры, стварае антураж, але як сама па сабе для мяне нецікавая. Мне падабаецца *Re1ikt* — вельмі незвычайны праект для Беларусі, я неяк выпадкова трапіў на іх канцэрт і дагэтуль з захапленнем слухаю. Таксама на ўзроўні музыка *Drwiwy*. А ў цэлым я многа слухаю «метал» і нікому не вядома, амаль андэграўндныя гурты.

— Што параіў бы маладым людзям, якія хочуць пісаць музыку?

— Не рабіце гэтага! Кампазітарствам у нас вельмі складана займацца, а зарабляць — амаль немагчыма, здымаецца вельмі мала фільмаў. Калі параўнаць, напрыклад, з Францыяй, дзе амаль кожны трэці чалавек нейкім чынам звязаны з кіно, а кампазітары нават могуць выбіраць найцікавейшыя з некалькіх прапаноў. Большасць нашых кампазітараў, таксама як і праграмістаў, працуюць у краіны Еўропы. У нас гэта незапатрабаваная справа. Трэба самому шукаць заказы, нейкім чынам «круціцца».

«Праз пяць гадоў самастойных заняткаў я магу сказаць, што напісаў нешта вартае. Але ўсё роўна гэта не галівудскі ўзровень».

— Можа, раскрывеш сакрэты, як запісваюцца гукі для кіно, гульняў?

— Гэта вельмі цікава і часам непрадказальна. Напрыклад, для гульні патрэбна запісаць начны лес. Прычым заказчык патрабуе арыгінальную мелодыю. Таму едзеш ноччу ў лес з мікрафонам, ноўтбукам і начуеш там у спальніку. Хрумсценне снегу запісваецца паралонам, а ўдары ў цела — інасамаць удары ў памідоры. Лязгат мячоў, што мы чуем у фільмах, — гэта часцей за ўсё гукі бразгання сталовых прыбораў. Для гэтага няма сэнсу набываць сапраўдную зброю. Вельмі карысны ў працы кампазітара і малаток, якім на кухні мяса адбіваюць. У гульні цікава гукі паказаць персанажа. Ён робіць рух — і яго трэба паўтарыць у гуку, пры гэтым сінхронізаваць з рэчаіснасцю.

— Напэўна, усе сталовыя прыборы пабывалі ў цябе ў студыі?

— Так. Няма студыі, дзе імі не карысталіся б для запісу (смяецца). Калі прыходзіш на студыю па агучванні, там можна знайсці што заўгодна — як у анекдодзе пра жаночую сумачку. Любая дробязь істотная.

Марына ВЕСЯЛУХА.
vesialuha@vziavda.by

ЧЫРВОНКА
ЧЫРВОНАЯ ЗМЕНА

РЭГІСТРАЦЫЙНАЕ ПАСВЕДЧАННЕ №12

ад 19 лютага 2009 года выдана

Міністэрствам інфармацыі Рэспублікі Беларусь.

Заснавальнікі газеты —

Рэдакцыйна-выдавецкая ўстанова «Выдавецкі дом «Звезда»,
грамадскае аб'яднанне «Беларускі рэспубліканскі саюз моладзі».

Дырэктар — галоўны рэдактар
СУХАРУКАЎ Павел Якаўлевіч.

Адказныя за выпуск: рэдактар аддзела
Надзея НІКАЛАЕВА, рэдактар аддзела Сяргей РАСОЛЬКА.
Выдавец — Рэдакцыйна-выдавецкая ўстанова «Выдавецкі дом «Звезда».
Адрас рэдакцыі: 220013, г. Мінск, вул. Б. Хмяльніцкага, 10А.

Кантактныя тэлефоны: 292 44 12, 287 17 41.
e-mail: info@vziavda.by

Газета адрукавана ў Рэспубліканскім унітарным прадпрыемстве
«Выдавецтва «Беларускі Дом друку».
ЛД №02330/0494179 ад 03.04.2009.
220013, г. Мінск, пр. Незалежнасці, 79.
Тыраж 20.008.
Нумар падпісаны ў 19.30.04.01.2017 г.